Nº 7 • SEPTIEMBRE • 1985 • PTAS.850

LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

JONAS
REDES
PHANTASMA
GALAXIA
CICLISTA
MARCIANITOS
TRITON
CORRECAMINOS
EL REY ARTURO
PASO A PASO

spectrum

REGALOS PARA TODOS

J. Bartoll

Editorial

Nuevamente, después del período de estío, volvemos a estar con vosotros para, como siempre, entretenernos e intentar ser en los ratos de ocio los mejores amigos con los que podais contar.

Pero ¡cuidado!, os insistimos, en los ratos de ocio; porque ante todo está este curso que empieza y queremos que continueis en la misma línea que estamos seguros habéis mantenido hasta ahora.

Para este mes os hemos preparado más innovaciones que descubrireis a medida que vayais leyendo la revista, nuevos regalos, mejoras, etc.

Y ahora, ya no queremos impacientaros más. ¡Olvidaos de todos los problemas y divertíos con LOAD'N'RUN!

J.S.

DIRECTOR GENERAL
José Luís Fernández
DIRECTOR EDITORIAL
Pino Croci
DIRECTOR PUBLICIDAD
Joan Caballería
DIRECTOR CREATIVO
Jordi Nin
FOTOGRAFIA
Josep Mª Fabregà
ILUSTRACION
Jordi Bartoll
SUPERVISION TECNICA
Manuel Panicello
REDACCION
Ora Celli, María José Brime
IMPRESION
Talleres Gráficos Soler, S.A.
Luis Millet, 69 - Esplugues (Barcelona)
D.L.B. B-451-85
FOTOCROMOS
Muralcrom, S.A.
Numancia, 55-57 - 08029 Barcelona
FOTOCOMPOSICION
Typex, S.A.
Llansá, 37 - 08015 Barcelona
EDITA
Inforpress, S.A.
Aragón, 63 - 08015 Barcelona
DISTRIBUYE
Coedis, S.A. - Valencia, 245

Administración INFORPRESS, S.A. Aragón, 63 Entlo. 2ª 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC.
Colaboran: Xavier Fdez. Sitjar, José Soler, Claudio Vignini, Jordi Sánchez, Daniel Fdez. Azancot, Cinta Panicello, Catalina Barceló, Paola Rossi, Giuliano Trefoloni, Rossana Gimondi, Juan Ramón Josa, Keyboard Training Española.
Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Peña, Sevilla; M. Rivero, La Coruña; Sunsi Díez, Valencia; Ignacio Suasi, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.
Corresponales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán; Danielle Faulcau, París; Javier Fdez. Díez, Quito; Bill Boy, New York; Ber Watson, Londres.
Copyright by INFORPRESS, S.A.
Se solicitará control a la O.J.D.

¿Quieres «sacarle jugo» a tu SPECTRUM?

¿Te gustaría programar tus PROPIOS JUEGOS?

Keyboard Training Española, S. A.

Infórmate de Lunes a Sábado de 10 a 1 h.

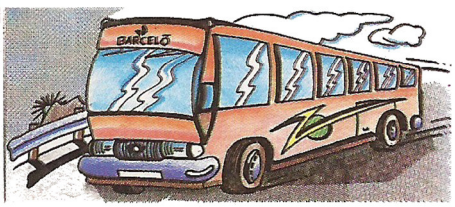
Cjo. de Ciento, 205, Entlo. 3ª
Telf. 323 41 13
BARCELONA

Caspe, 180, Entlo. 2ª
(junto Carlos I). Tel. 231 95 13
BARCELONA

VIAJES BARCELÓ

LARGA DISTANCIA
EL MUNDO A SU ALCANCE

SANTO DOMINGO
Hotel Playa Bávaro (lujo) 118.500,-
U.S.A. (el ombligo del mundo) . 119.000,-
MEXICO 134.300,-
BANGKOK (la perla de Oriente) 132.000,-
MARAVILLAS DE LA INDIA 167.900,-
INDIA-NEPAL 205.000,-
INDIA-CACHEMIRA-NEPAL 249.900,-
REINOS DEL HIMALAYA 374.300,-
ESCAPADA A BAIL 182.900,-
CHINA 283.000,-
EGIPTO 198.100,-
(Sistema de financiación hasta 48 meses)



CIRCUITOS EN AUTOCAR...
VERANO SOBRE RUEDAS

Toda ITALIA en autocar
9 días 52.500,-
Salidas: 15 Julio/07-19 Agosto/02 Septiembre
Montpellier-Niza-Pisa-Roma-Florencia-Venecia-Milán

Vall d'Arán-Lourdes-Foix-Andorra
5 días 20.850,-
Salidas: 08-28 Julio/06-20 Agosto/03-17 Septiembre
(Consulte nuestra amplia oferta de destinos, para todos los presupuestos)

BALEARES

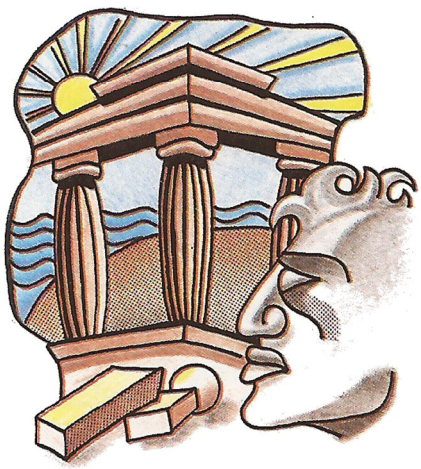
BALEARES

PALMA MALLORCA	desde	20.400,-
IBIZA		16.300,-
MENORCA		14.200,-

(Ida y regreso en barco y hotel 6/7 noches. Precios de Temporada Alta)

PALMA MALLORCA	18.100,-
IBIZA	25.300,-
MENORCA	36.400,-

(Ida y regreso en avión y hotel 7 noches. Precio de Temporada Alta)



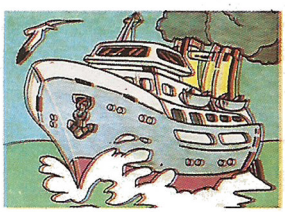
DESTINO GRECIA

ATENAS (8 días)
(Avión ida y vuelta, traslados y hotel) 47.900,-
ATENAS
con crucero por el Egeo 78.430,-
ATENAS
con circuito Peloponeso 73.800,-
(Precios de Temporada Alta.
Consulte diferentes opciones para este destino)

CANARIAS

CANARIAS
ISLAS AFORTUNADAS

TENERIFE 7 días AyD 37.000 H***
LAS PALMAS 7 días AyD 38.000 H***
TCI/LAS PALMAS 14 días AyD 49.500 H***



CRUCEROS PAQUET
LA CALIDAD SOBRE EL MAR

Riveras del MAR ROJO
9 días desde 167.400
Crucero por el Mediterráneo Oriental 9 días desde 158.800
Islas Griegas 11 días 167.200

Pida más información en los teléfonos siguientes:

BARCELONA: **VIAJES BARCELÓ**
317 02 20

MADRID: **VIAJES INTEROPA**
255 24 07

BARCELONA
Gran Vía, 640
Tel. 317 02 20

MADRID:
Vizconde de Matamala, 1
Tel. 256 32 00

Juega y aprende

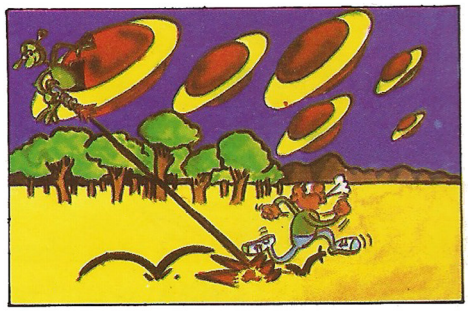
PHANTASMA 48K

Unos energúmenos han transportado a tu novia a la mansión encantada. En tu afán de rescatarla no te has dado cuenta que tu coche se ha quedado sin gasolina y se te para en medio del bosque. Aquí empieza un nuevo calvario para tí, tienes que continuar tu camino a pie y para conseguir atravesar las diferentes pantallas que te irán apareciendo debes conseguir recoger todas las cruces blancas que te aperecen; ten en cuenta que dispones de una cierta energía para conseguir tu fin y ésta te irá disminuyendo cada vez que algún «phantasma» o murciélago te toque, también te disminuye energía si te comes algún hongo venenoso; sólo podrás reponer fuerzas ingiriendo setas buenas.

Una vez has encontrado a tu novia y al ir a cogerla te encuentras con que ella se ha convertido enuno de tus enemigos, tienes que volver rápidamente a tu automóvil, consciente de que en algún momento puedes verte perseguido por «alguien».

CONTROLES
Q a T = Izquierda
Y a P = Derecha
M a Enter = Salto
— Teclas cursoras

MARCIANITOS 16K



Consigue eliminar a todos los marcianitos antes de que ellos logren destruir tus bunkers de protección, para conseguirlo utiliza tu potente rayo laser.

Cada vez que hayas terminado una pantalla aumentará la dificultad.

CONTROLES
Z = Izquierda
X = Derecha
Space = Fuego

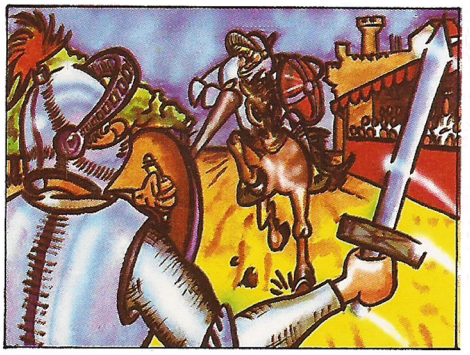
ATENCION

Solución al programa «EL TIRANO» editado en el número 4. Cuando en el programa te aparezca la primera pregunta S/N, actúa de la siguiente forma:
1.— Pulsar SIMBOL SHIFT y sin soltar la tecla pulsa la tecla 3.
2.— Pulsar CAPS SHIFT y sin soltar pulsa la tecla 2.
3.°— Hacer RUN 80.

EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA; ¡ALINEAD EL CABEZAL!

Como observareis, al principio de cada cara, hemos incluido un programa especial que os permitirá ajustar vuestro cabezal. El funcionamiento es muy sencillo, debeis conseguir que el contador que aparece en la pantalla llegue de 0 a 8000 sin interrupción. En caso de que el mencionado contador pare en cualquier número y vuelva a 0 sin llegar a 8000, debeis hacer girar el tornillo regulador de azimutaje hasta conseguirlo. Una vez lo hayas hecho en pantalla os aparecerá el mensaje indicador de cabezal alineado.

EL REY ARTURO 48K



Gran juego en el que tu misión es encontrar el mejor y más apropiado regalo para la princesa, como buen caballero real que eres.
En tu periplo por los rincones más tenebrosos del reino encontrarás objetos que tendrás que ir recogiendo o desechando según tu criterio. Con estos objetos puedes traficar, vender, cambiar o comprar hasta dar finalmente con el mejor. Pero ¡cuidado!, en tu peregrinaje te encontrarás con los secuaces de tu enemigo, a cada contacto que tengas con ellos vas a ver reducida tu fuerza, procura conseguir tu misión antes de que esto ocurra.

CONTROLES
A = Arriba
Z = Abajo
N = Izquierda
G = Recogida
T = Comerciar
D = Lista de objetos en tu poder
E = Enviar objetos
(ver menú en el programa)

CORRE-CAMINOS 48K

Te ofrecemos ahora un programa de fácil manejo y, que si todavía no lo eres, te convertirá en un adicto a los juegos.
Tu misión consiste en recoger los objetos que se encuentran en los pisos sin que los ascensores que suben y bajan te aplasten, cuando lo hayas cogido pasarás al siguiente nivel donde la dificultad va aumentando y así sucesivamente.
Ten en cuenta que por cada pantalla que superes el ordenador te añadirá una nueva vida.

CONTROLES
Teclas redefinibles

CICLISTA 48K

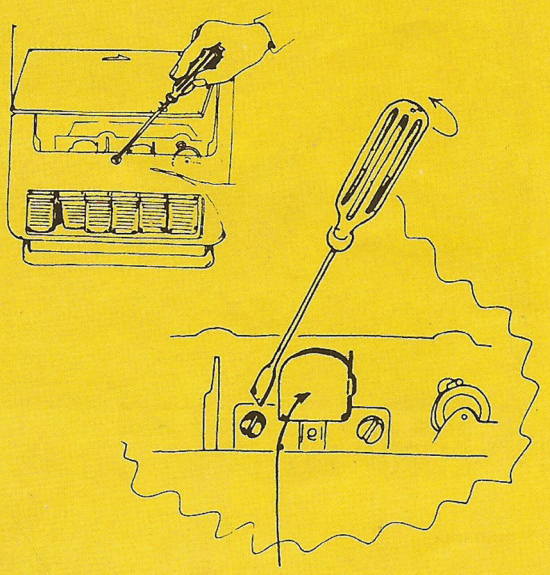
Eres el participante de una famosa prueba de bici-cros, pero el recorrido es algo «raro» ya que en el mismo te encontrarás con manchas de aceite que te harán patinar, también hay un maníaco que intenta atropellarte con su coche y una anciana que intenta ponerte su bastón entre los radios de tus ruedas. Evita todos estos inconvenientes y llegarás a ser el vencedor de la prueba.
¡Ah! un consejo, cuando pases por las rampas «jump» intenta hacerlo por el centro y acelerando.

CONTROLES
Z = Izquierda
X = Derecha
L = Acelerador
P = Freno

Repetir las instrucciones que hemos dado.
Para cada nuevo programa a cargar hay que volver a repetir todo el proceso.

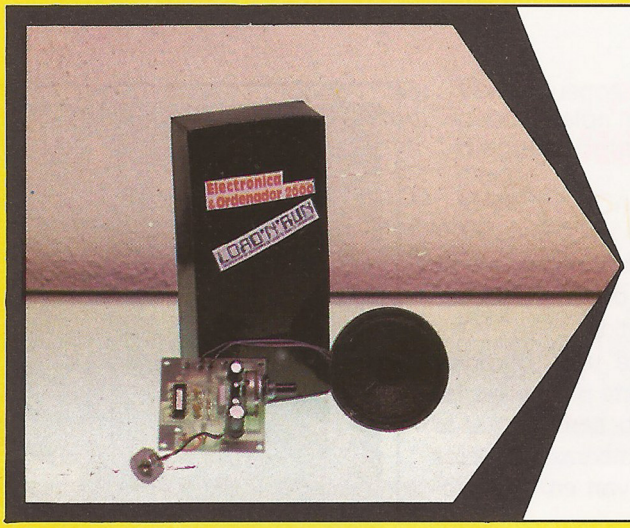
EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA

Si tenéis dificultad en cargar el programa, he aquí algunos consejos que podrán ayudaros:
VOLUMEN. El volumen del registrador o aparato reproductor de cassettes, debe ser lo suficientemente alto como para que se oiga claramente desde el ordenador el programa en fase de carga.
TONO. Si el aparato reproductor de cassettes tiene un solo mando para regular el tono, éste tiene que colocarse siempre al máximo de agudos (high). En caso de que existan varios mandos, hay que regularlos hasta obtener la frecuencia medio-alta.
AZIMUT. Para regular el azimut (grado de inclinación del cabezal de lectura con la cinta), colocar una cassette en el registrador, pulsar PLAY y regular un pequeño tornillo que hay detrás del cabezal de lectura hasta que se consiga el sonido agudo más fuerte. Es decir, el paralelismo entre la cinta de la cassette y el cabezal de lectura, debe ser lo más exacto posible. De esa forma, se obtendrá la señal fuerte y aguda que indicamos.



CABEZAL DE LECTURA

Boutique L'N'R

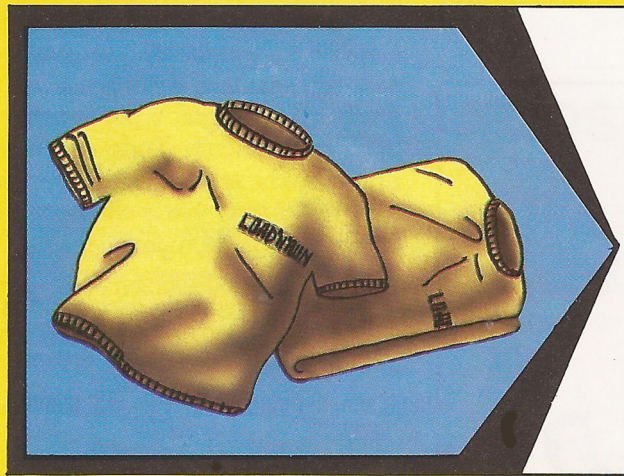


KIT AMPLIFICADOR L'N'R PARA TU SPECTRUM

¡DIVIERTETE MONTANDO TU PROPIO KIT-AMPLIFICADOR¡
PODRAS OIR, CON TODA CLARIDAD, LA VOZ, LA MUSICA Y EL SONIDO DE TU SPECTRUM.
EL KIT INCLUYE UNA CAJA MUY PRACTICA DONDE COLOCARLO UNA VEZ MONTADO Y UN FOLLETO CON LAS INSTRUCCIONES DETALLADAS DE MONTAJE.
¡Y SOLO POR **1.500,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS!
TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.
¡VALE LA PENA, TE SORPRENDERA!

STEREO BOX 4

ES UNA NOVEDAD QUE TE OFRECE LOAD'N'RUN.
CONECTANDO EL «STEREO BOX» A TU RADIO CASSETTE, SOLO OIRAN MUSICA LOS QUE LO DESEEN.
DE ESTA FORMA NO TE MOLESTARAN MIENTRAS CONDUCES O DEJARAS DORMIR A TUS ACOMPAÑANTES.
EL «STEREO BOX» ES DE MUY FACIL INSTALACION Y ESTA TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.
PRECIO: **1.995.—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS.



EL DISTINTIVO PARA LOS ADICTOS A LOAD'N'RUN.

ESTUPENDAS CAMISETAS SERIGRAFIADAS CON EL DISTINTIVO DE LOAD'N'RUN.
A PRECIO ESPECIAL PARA TODOS LOS QUE VIBRAIS CADA MES CON LOS JUEGOS Y UTILIDADES.
¡ATENCION! ESTA CAMISETA LA PODEIS CONSEGUIR GRATIS JUNTO CON OTROS ESTUPENDOS REGALOS SI OS SUSCRIBIS ESTE MES. FIJATE BIEN EN LAS PAGINAS CENTRALES.
PRECIO **350,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS
¡NO TE OLVIDES DE SEÑALAR LA TALLA!

CUPON PEDIDO «BOUTIQUE LOAD'N'RUN»

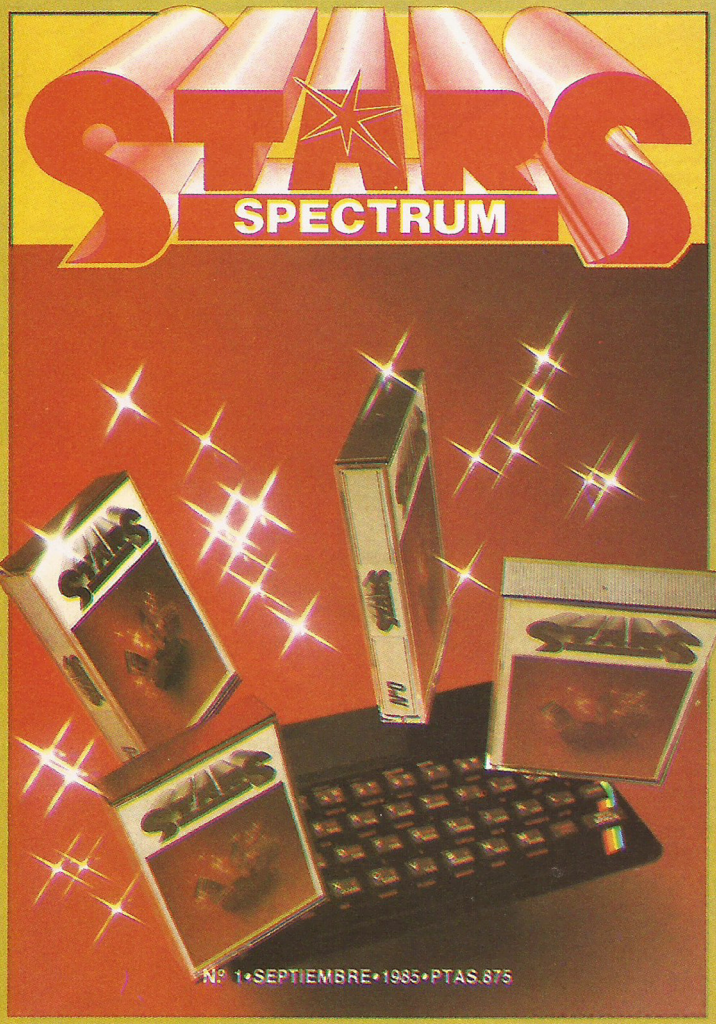
- ☐ KIT AMPLIFICADOR L'N'R SPECTRUM
- ☐ «STEREO BOX 4»
- ☐ CAMISETA L'N'R'.
  - ☐ Talla Super Grande
  - ☐ Grande ☐ Mediana

NOMBRE .....

DIRECCION ..... **TEL.** .....

POBLACION ..... **D.P.** .....

ADJUNTO TALON NOMINAL POR ..... **PTAS.**



El SOFTWARE a la altura de tu ordenador.

STARS, es el nuevo software para tu ordenador. Los programas que están a la altura de tu Spectrum o Commodore, para que no desaproveches ni una sola K de memoria y puedas sacarle todo el jugo. Carga tu ordenador con STARS, notarás la diferencia.

1er CONCURSO NACIONAL de PROGRAMAS LOAD'N'RUN

LOAD'N'RUN convoca este concurso con la sana intención de demostrar que en nuestro país también hay genios.

Y como estamos convencidos de ello, ofrecemos la posibilidad de editar los mejores trabajos y premiamos el esfuerzo como se merece: con dinero y con el reconocimiento público que debe suscitar toda aportación individual a la colectividad.

Sabemos que contamos con vuestro apoyo y esperamos, queridos amigos de **LOAD'N'RUN**, que vuestra participación sea tan masiva y entusiasta como siempre.
Para poner un poco de orden, hemos elaborado las siguientes

BASES

1.— Puede participar todo el que lo desee.

2.— El concurso es abierto y no se establecen limitaciones en cuanto a extensión, tema elegido o número de programas a enviar.

3.— Los programas deben ser para COMODORE 64 o SPECTRUM, tanto en versión de 16 como de 48K.

4.— Los programas tienen que ser inéditos. Serán descalificados automáticamente aquellos que hayan sido copiados de cualquier edición o publicación, nacional o extranjera.

5.— No pueden participar los programas que hayan sido enviados a otros concursos o a empresas de Sofware.

6.— Los concursantes deberán enviarnos una cassette o disco conteniendo el programa, un texto explicativo del mismo y un listado con las instrucciones correspondientes.

7.— Se efectuará una selección previa entre los programas que se vayan recibiendo. Periódicamente, un Jurado nombrado por **LOAD'N'RUN** emitirá su fallo inapelable, premiando el programa o programas ganadores con la cuantía que estime conveniente, según sea la originalidad e ingenio del mismo.

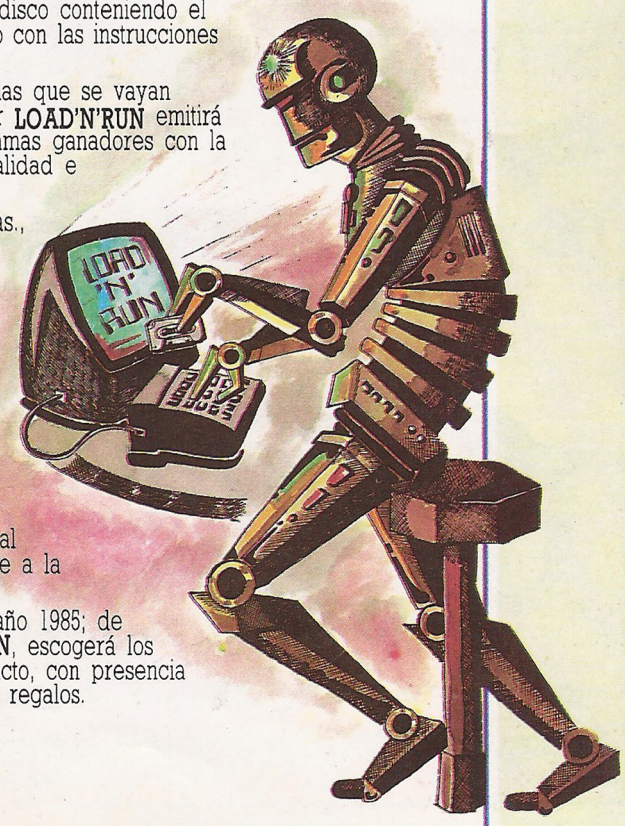
8.— Los premios NUNCA serán menores de 15.000,— Ptas., por programa, pudiendo llegar hasta 100.000,— Ptas. El Jurado podrá premiar uno o varios programas, según criterio, con igual o diferente cantidad de dinero.

9.— **LOAD'N'RUN** se reserva el derecho de editar o no los programas que se presentan al Concurso, incluyendo los ganadores, que pasarán a ser de su propiedad.

10.— Los datos personales, nombre del programa y cuantía del premio asignado serán publicados, independientemente de que sean editados o no.

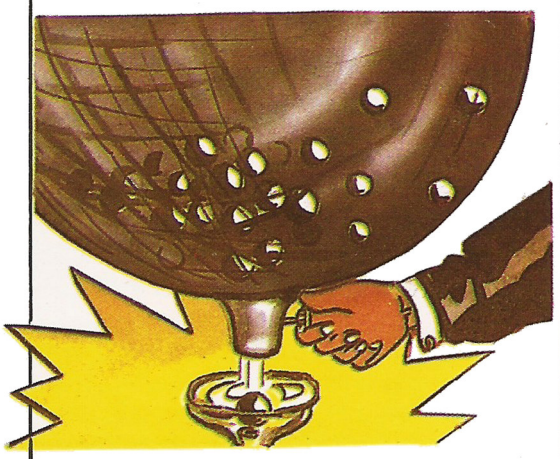
11.— No se mantendrá correspondencia alguna referente al Concurso. Asimismo, **LOAD'N'RUN** no se compromete a la devolución de programas no seleccionados.

12.— Este Concurso, tendrá su colofón a finales de este año 1985; de entre los programas editados, el Jurado **LOAD'N'RUN**, escogerá los tres mejores, siendo sus autores agasajados en un acto, con presencia de los medios de difusión y obteniendo espléndidos regalos.



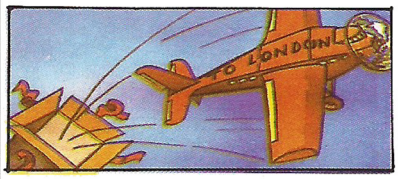
ENVIAR LOS PROGRAMAS A:
LOAD'N'RUN Concurso Programas
Apartado de correos N.º 36.099 - 08080 BARCELONA

El correo de los afortunados



Momento de la entrega de los tres viajes a Londres a los afortunados ganadores de la carrera de premios LOAD'N'RUN. De izquierda a derecha D. Juan Caballeria (Director de Publicidad de LOAD'N'RUN), D. Jordi Gurri (Jefe de Oficinas de Viajes Barceló) y los agraciados D. José Subiros Farres, D. José Soriano Vázquez y D. Ricard Fanlo Cruz.

SUSCRIPTORES PREMIADOS (JULIO/AGOSTO)



1er PREMIO: VIAJE A LONDRES

D. José Subirós Farrés
Ctra. Cabrils, 14, 2.º 2.ª
CABRILS - Barcelona

D. José Soriano Vázquez
Santo Cristo, 47, 2.º B 2.ª
08014 BARCELONA

D. Ricard Fanlo Cruz
Vilá Vilá, 98, 7.º 2.ª
08004 BARCELONA

2.º PREMIO: EQUIPO DE TENIS

D. José Luís Lafuente Bel
Badal, 55, 6.º 2.ª
08014 BARCELONA

D. Manuel Gil Clemente
Caja de Ahorros de Valencia
ALMANSA - Albacete

D. Miguel Bidegain Otxagabia
Rimaldi, 8, 4.º izq.
31007 PAMPLONA

D. Mario Caparrós García
Avda. Menéndez Pelayo, 109, Blq. 20, 15
LA LINEA DE LA CONCEPCION
Cádiz

D. Joan Camps i Tomás
Esglesia, 4
SANT CLIMENT (Por Solsona)
LLEIDA

D. José Mª Sagrera Surroca
Avda. Montilivi, 19, 2.º 3.ª
17003 GIRONA

3er PREMIO: CHANDAL LOAD'N'RUN

D. Angel Sole Cardona
Avda. San Antonio Mª Claret, 106, 1.º 1.ª
08025 BARCELONA

D. Fernando Garate
Dos de Mayo, 24, 1.º
48003 BILBAO (Vizcaya)

Dña. Montserrat Picola i Viñavales
Aragón, 371, 3.º 2.ª
08009 BARCELONA

D. Estanislao Caselles Pomares
Reina Victoria, 72, 4.º
28003 MADRID

D. Antonio Martín Rodríguez
Eivissa, P-2, 5.º A
MALGRAT DE MAR - Barcelona

D. Gonzalo Jiménez Rodríguez
Far. Angel Establier, 4 esc. 2, 2.º izq.
03008 ALICANTE

D. Martín Azuaga Balmes
Honduras, 73, 3.º 4.ª
08027 BARCELONA

D. Pedro Estrada
Castillejos, 246 Bis
08013 BARCELONA

D. Francesc Ribot Cuenca
Sant Bru, 141
BADALONA - Barcelona

D. Pere Isern Amblás
Pza. Francesc Moragas, 1, 4.º 1.ª
VIC - Barcelona

D. Santiago Segui Cantos
Barón de Carcer, 47, 10.º
46001 VALENCIA

D. Oscar Martín de la Vega
Torres Villaroel, 9-11, 6.º B
37005 SALAMANCA

Dña. Mª Carmen Sánchez-Cruzaet Berdún
Fuenlabrada, 6, 5.º D
28018 MADRID

D. Luís Barquín Amezcua
Cristobal Mello, 9, 6.º izq.
PORTUGALETE - Vizcaya

D. Vicente Blas Monsalve
Tinte, 15, 2.º D
13001 CIUDAD REAL

D. Fco. Javier Alvarez Espinosa
Pza. Serralta, 11, 6.º B
PALMA DE MALLORCA - Baleares

¡Anímate, tu puedes ser el siguiente...!

ATENCION:

SIGUEN LAS GRANDES OFERTAS LOAD'N'RUN PARA LOS SUSCRIPTORES.

SI TE ABONAS ESTE MES... RECIBIRAS GRATIS UNA CAMARA FOTOGRAFICA WERLISA COLOR SIN CARGO ADICIONAL.

INTENTANDO MEJORAR NUESTRO SERVICIO, HEMOS DECIDIDO INCLUIR LOS GASTOS DE ENVIO EN EL IMPORTE DE LA SUSCRIPCION. POR LO QUE TODAS LAS SUSCRIPCIONES RECIBIDAS A PARTIR DE ESTE NUMERO SERAN REMITIDAS POR CORREO CERTIFICADO Y SIN NINGUN GASTO ADICIONAL PARA EL SUSCRIPTOR.

DESEO SUSCRIBIRME POR:

- *12 EJEMPLARES Y 12 CASSETTES, POR 9.475 Pts. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS*

EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:

- *POR GIRO POSTAL NUM.:*
- *POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO*
- *CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR.*

oferta hasta el 30 sept.

BOLETIN DE SUSCRIPCION

LOAD'N'RUN

NOMBRE Y APELLIDOS .....

DOMICILIO ..... *TLF.* .....

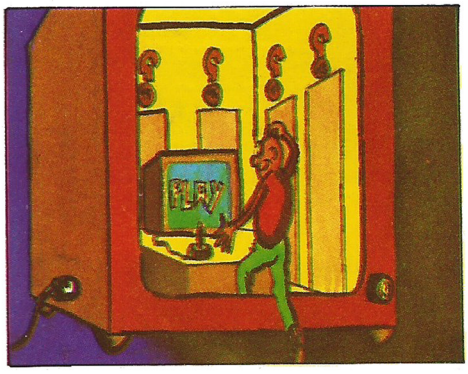
CIUDAD ..... *D.P.* .....

FECHA ..... *FIRMA* .....

JONAS 48K

Tu amigo Jonás es el clásico botones fisgón de un hotel de 18 habitaciones repartidas en 3 plantas. Para poder entrar en cada una de ellas, has de situarlo frente a la puerta y pulsar la tecla "M" (fuego); ten en cuenta que sólo puedes entrar una vez en cada habitación. ¡Detrás de cada puerta encontrarás una sorpresa diferente!
En el centro de cada piso hay un ascensor con el que puedes subir o bajar a la planta que quieras; para manejar el ascensor has de actuar de igual manera que para entrar en las habitaciones pero pulsando además las teclas de subida y bajada (Q-A).

CONTROLES
P = Derecha
O = Izquierda
Q = Subir
A = Bajar
M = Fuego
H = Pausa



REDES-48K

Colorea toda la trama de la red con la estela de tu nave, pero ten en cuenta que sólo se te permite pintar los recuadros de uno en uno, de forma que hasta que no tienes uno completo no se te permite comenzar con el siguiente.
Cuando hayas coloreado las cuatro esquinas obtendrás un breve tiempo en el que serás inmortal y cuando termines una pantalla completa volverás a empezar pero el número de perseguidores habrá aumentado.
Puedes elegir el número de jugadores, el de perseguidores y la velocidad.

CONTROLES
P = derecha
I = Izquierda
Q = Subir
A = Bajar

TRITON 16K

Te encuentras en un tenebroso laberinto del que has de recoger el mayor número posible de cruces, al mismo tiempo que intentas eliminar a todos los seres malignos que te persiguen, para eliminarlos debes cavar unas trampas por las que han de caer estos seres, ten en cuenta que no pasarás al siguiente nivel hasta haberlos eliminado a todos.

CONTROLES
TECLADO = Cursores
0 = Para cavar trampas

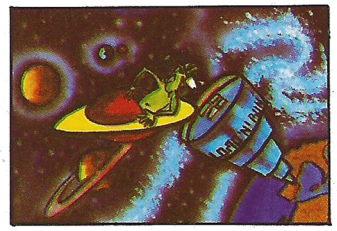
PASO A PASO 48K

Gran utilidad para el manejo y depuración de tus propios programas en lenguaje máquina.
Permite la ejecución de las instrucciones de una en una, o en bloques de rutinas o bucles.

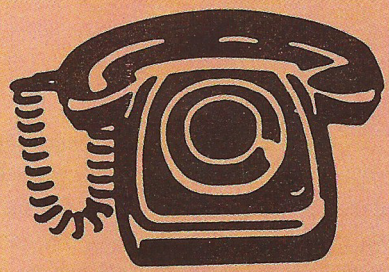
GALAXIA 16K

Has asumido el control completo de tu nave espacial y tu misión es defender a tu sistema solar del ataque de unos seres nada escrupulosos que pretenden acabar con tu civilización. Tú eres la única persona que puedes evitar el desastre final.
Para ir derribando las naves enemigas debes tenerlas en el punto de mira de tu scaner y pulsar la tecla "fuego"; pero cuidado ellos también te atacan y debes procurar vencerlos antes de que se te termine el combustible.

CONTROLES
A,S,5 = Izquierda
F,G,8 = Derecha
Q,W,E,R,T,7 = Subir
Z,X,C,V,B,6 = Bajar
J,K,L = Acelerador
N,M = Freno
U,I,O,P,0 = Cañón Laser



SI TIENES PROBLEMAS
TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO
DE LOAD'N'RUN
PARA CONSULTAS URGENTES 93 / 329 24 16
De 9 a 14 y de 16,30 a 19,30



93/231 95 13
De 10 a 13 h., lunes a viernes
93/323 41 13
De 16 a 21 h., lunes a viernes
93/231 95 52
De 9 a 13 h., sábados.

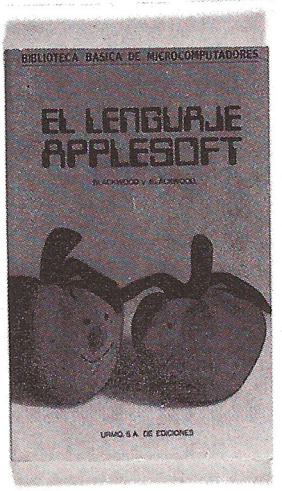
Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.

TITULO: LOS MICROCOMPUTADORES
AUTOR: Mitchell Waite y Michael Pardee
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 384
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.500'— Ptas.

Comentario: Es un libro básico de microcomputadores que expone en un estilo muy didáctico toda la teoría y práctica de los microcomputadores, especialmente los llamados de uso doméstico, que son unidades autosuficientes con aplicaciones y popularidad crecientes. El primer obstáculo explica que es y para que sirve.
La obra se lee con facilidad por poco que se tengan unos conocimientos mínimos de electrónica digital y de informática.

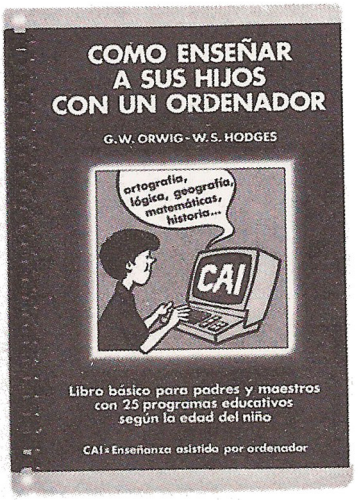
TITULO: LA PROGRAMACION EN BASIC
AUTOR: Mitchell Waite y Michael Pardee
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 220
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.280'— Ptas.

Comentario: El libro está dedicado al aprendizaje del lenguaje BASIC de forma sencilla y sin recurrir a conocimientos previos de computadores o de electrónica.
Escrito por los mismos autores del título «Los Microcomputadores», al que complementa en muchos aspectos, ya que proporciona la herramienta para manejar los microcomputadores.



TITULO: EL LENGUAJE APPLESOFT
AUTOR: Brian D. Blackwood y George H. Blackwood
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 288
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.180'— Ptas.

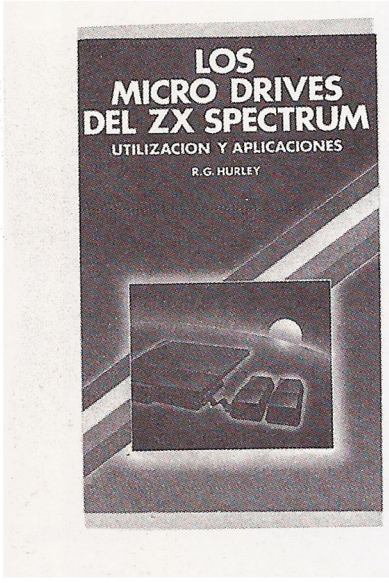
Comentario: Este interesante libro está escrito exclusivamente para los usuarios de computadores Apple II, para quienes pretende ser una herramienta de programación, de forma que no se limiten a utilizar el software disponible.
El llamado lenguaje Applesoft es uno de los varios «dialectos» del BASIC, pero adaptado y mejorado en ciertos aspectos para su utilización con computadores Apple.
El grueso del libro lo constituye la primera parte, dedicada a enseñar las reglas de utilización del lenguaje. Es bastante completo. La segunda parte, dedicada a Programación está bien enfocada y resultará de utilidad para planificar y organizar el trabajo de programación.
En la tercere parte se inicia el conocimiento de las posibilidades de gráficos, con un par de ejemplos de programas, el segundo de ellos de juegos.



TITULO: COMO ENSEÑAR A SUS HIJOS CON UN ORDENADOR
AUTOR: G.W. Orwig - W.S. Hoages
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 205
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.900'— Ptas.

Comentario: Ahora todo el mundo puede aprender a usar su ordenador personal con la ayuda de este entretenida e interesante colección, de programas educativos para ordenador. Pensados para que los padres inicien a sus hijos en la informática, la familia entera podrá disfrutar del placer de jugar con el ordenador. Usando técnicas de fácil aprendizaje, los padres pueden experimentar las sugerencias para modificar y personalizar los programas para su familia, mientras los mismos niños perfeccionan sus matemáticas y se ejercitan en la ortografía, aprenden el siste-

ma métrico e incluso se inician en los negocios «jugando al mercado bursátil». A la vez, tanto los mayores como los pequeños adquieren una valiosa y perenne alfabetizacion en informática.

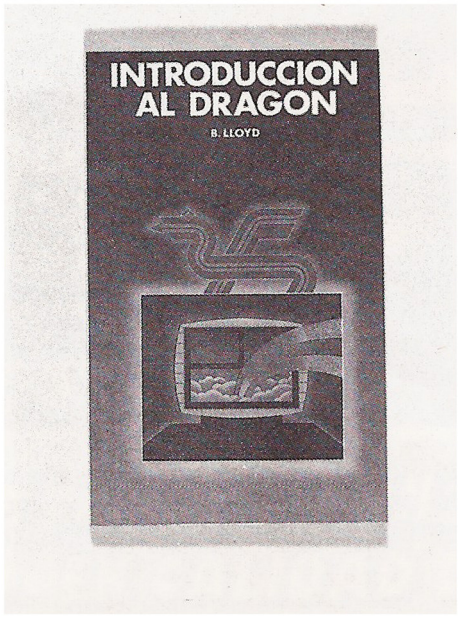


TITULO: LOS MICRODRIVES DEL ZX SPECTRUM
AUTOR: R.G. Hurley
N.º de Páginas: 139
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Al incrementar la capacidad de su Spectrum con la adicón de un Microdrive, necesita una guía completa que le permitirá utilizar al máximo esta expansión. Para ello se describen con el máximo detalle el manejo de archivos y proceso de datos, de forma que pueda escribir, leer y cambiar datos de manera eficaz.
Ahora puede programar en su Spectrum una AGENDA ELECTRONICA con listado diario. Se incluye un listado completo de este programa con el que puede introducir, variar y borrar todos los compromisos del Año, permitiéndole obtener una copia de los sucesos previstos para el día, cada mañana.
Ahora tiene la posibilidad de hacer una red de Spectrums con los de sus amigos, multiplicando su capacidad en complejos juegos multiusuarios.
Se incluye una completa explicación con ejemplos para explotar este aspecto.

TITULO: INTRODUCCION AL DRAGON
AUTOR: B. Lloyd
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 199
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: INTRODUCCION AL DRAGON es una combinación entre manual y curso para principiantes basado en la potencia del BASIC del Dragón. Está dedicado al principiante y no presupone ninguna experiencia sobre ordenadores. Brian Lloyd empieza explicando como conectar el ordenador. A continuación introduce los principios de la sencilla programación de un ordenador.
Página a página, INTRODUCCION AL DRAGON descubre cada una de las características de programación disponibles en el Dragon, y en cada caso da ejemplos prácticos de las formas en que estas características pueden utilizarse en sus propios programas.
Una vez que ya se dominan los principios básicos, Brian Lloyd muestra como practicar con tareas más sofisticadas, tales como la programación en gráficos de alta resolución, que son vitales para sus programas de juegos y sus aplicaciones.
Para ayudarle a escribir sus propios programas, el libro termina con una serie de juegos que podrá teclear y jugar con ellos.



TITULO: EL SISTEMA UNIX Y SUS APLICACIONES
AUTOR: J. Canosa
N.º de Páginas: 144
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: El objetivo de este libro es dar una perspectiva global sobre UNIX, o sea, proporcionar un entorno de ordenador de tiempo compartido, eficaz y de fácil uso para el desarrollo de programas de aplicaciones y de sistemas de lenguajes de alto nivel.
Existen libros sobre UNIX que se limitan a una descripción detallada del editor «ED», y de las órdenes del lenguaje «SHELL» para ilustrar las mil y una manipulaciones de ficheros que son posibles en UNIX. Pero el objetivo de UNIX no es manipular ficheros, sino usar herramientas de manipulación para desarrollar con eficacia y rapidez programas de aplicación en SHELL, C. FORTRAN 77, PASCAL, BASIC, COBOL, etc... Este libro describe como en un entorno UNIX se desarrollan y ejecutan programas de aplicación de cierta complejidad y potencia en los lenguajes antes citados.

ALPHA MUNDIAL PRESENTA:

PSION ORGANISER

EL PRIMER PRACTICO ORDENADOR DE BOLSILLO

(UNA INVENCION UNICA)

225 grs.

SOLO POR 35.000 ptas.

INCLUYENDO 14K de memoria más programas de utilidades y MANUALES EN CASTELLANO.
Ampliables hasta 32K equivalente a 40 pág. de Dina 4.

* El Organiser es un ordenador de bolsillo potente que cabe en la palma de la mano, con una poderosa base de datos (hasta 44.000 caracteres).
* Muy fácil de usar instrucciones de operación-manejo incorporadas, no hay necesidad de teclear instrucciones.
* Sistema de archivo rápido e instantáneo con funciones de potente calculadora, 200 caracteres en dos niveles de paréntesis con reloj y calendario incorporados.

APLICACIONES

* Almacena y recupera informaciones intercambiables y cruzadas, tal como listas de precios y proveedores, direcciones, números de teléfono, datos de experimentos, agendas de citas, estadísticas, ingeniería, arquitectura, estudiantes Ctc. Su versatibilidad y aplicaciones son tan amplias como su imaginación.
* Se comunica con otros ordenadores, impresoras mediante RS232 con un "LINK-UP" (opcional).
* Manipula algunas de las funciones normalmente restringidas a microordenadores hasta 20 veces más caros.
* Programas ya disponibles de altas finanzas, matemáticas, ciencias y las suyas ¡propias!
* Cuenta con su propio lenguaje de programación (POPL) y pronto el lenguaje FORTH.
* Almacenamiento de información permanente en unas pastillas (datapaks) de 8 y 16K memoria 5 cm. de tamaño.

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA ESPAÑA: ALPHA MUNDIAL GROUP, Gran Vía Carlos III, 86
08028-BARCELONA (Télex 52220). Tel. 330 96 51

LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

LOS MEJORES PROGRAMAS DE EUROPA PARA SPECTRUM Y COMMODORE

Nº1

EN DIFUSION
EN CALIDAD DE CONTENIDO
EN PRESENTACION
EN PRECIO

Agenda L'N'R

H. MADINAVEITIA, S/N.
TELEFONO 251600*
TELEX: 35426-ONDO E
Aptos. 206-98
VITORIA (ESPAÑA)

TORROT

commodore
COMPUTER
la emoción del futuro

IN-UP
S.A.
CERDEÑA, 311
TELF. 258 96 03
08025 – BARCELONA
CURSOS DE INFORMATICA
ASESORIA INFORMATICA

PIONEER
El futuro en
sonido e imagen.
Vieta Audio Electrónica S.A.
Bolivia, 239 - 08020 Barcelona

MK900
SIEL
vietronic,s|a
Apartado de Correos 9465 / 08080 Barcelona
SOLICITE CATALOGO ILUSTRADO

para anuncios
en esta
sección:
Telf: 329 24 62

¿Lo hubiera podido comprar más barato...?

La pregunta es lógica, hay tantos precios para los mismos ordenadores y accesorios, que nunca sabe Vd. si lo hubiera podido comprar más barato.

Claro que si hubiese sabido antes que en REGISA es donde se puede comprar al precio más bajo del mercado, y además puede elegir entre una mayor gama de microordenadores y accesorios **(por supuesto todo con garantía)**, esta pregunta ya no se la haría.

SAGA
sinclair
AMSTRAD
SPECTRAVIDEO
SEIKOSHA
DK-TRONIC
commodore
HIT BIT
SONY

ventas al mayor

REGISA

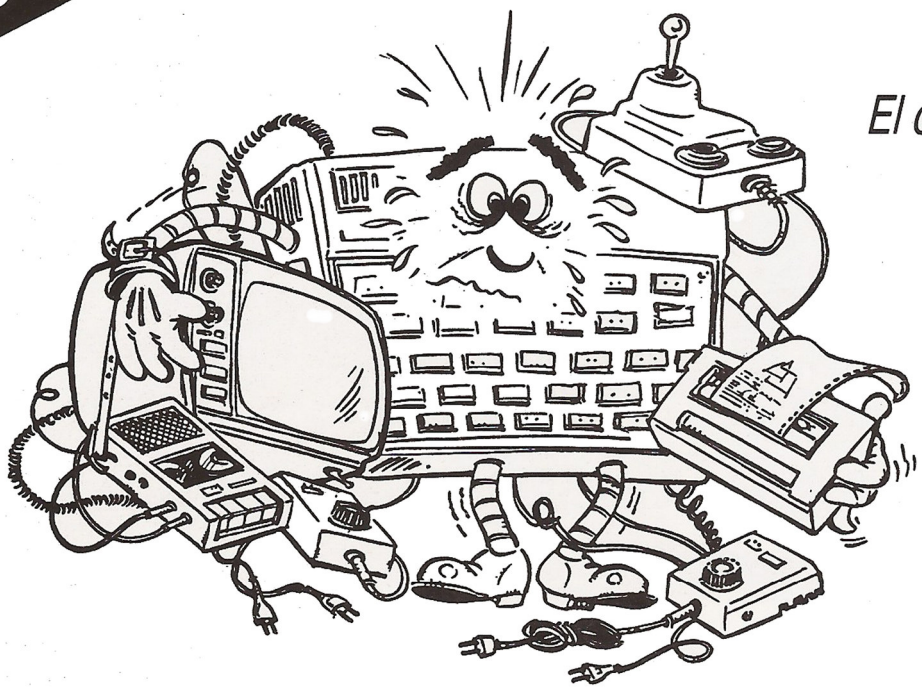
Comercio, 11. Tel. 319 93 08. Barcelona

lo mismo y más..., pero al mejor precio.

Establecimientos recomendados: • BAZAR DELHI. Reina Cristina, 11. Barcelona • INTERJOYA. Reina Cristina, 9. Barcelona • BAZAR TAIWAN. Plaza Palacio, 9 (Galerías). Barcelona • LOS GUERRILLEROS. I. Canarias, 128. Valencia • BAZAR KARDIS. I. Canarias, 130. Valencia • BAZAR DELHI. M. Ruano, 5. Lleida • BAZAR TAIWAN. Pujós, 35. Hospitalet.

OPERACION CAMBIO

Su actual ordenador le está pidiendo el relevo

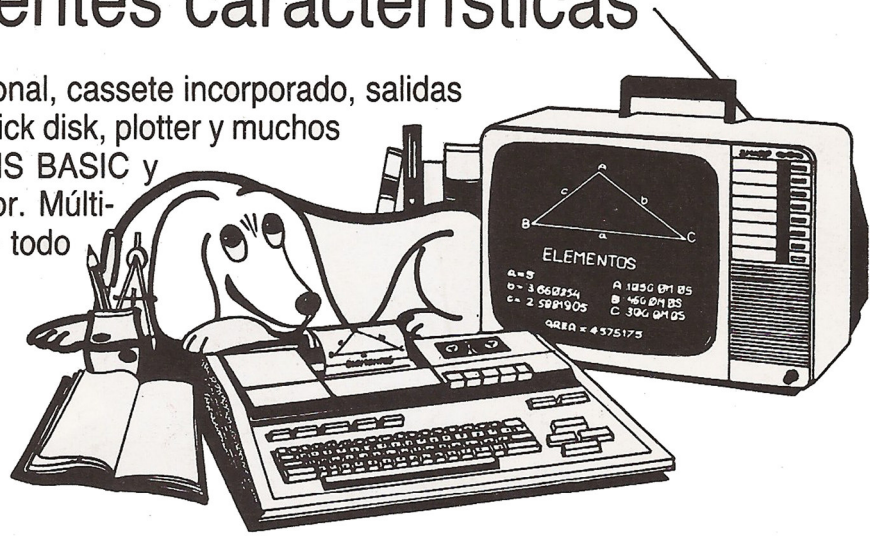


El ordenador que Vd. tiene es:

- Insuficiente
- Limitado en lenguajes
- De BASIC poco potente
- Difícil de ampliarse
- De memoria muy limitada
- Con teclado de baja calidad
- Muy propenso a averías
- Poco fiable
- De partes sueltas, con múltiples cables, adaptadores, etc. fuera de consola
- Sin impresora-plotter de 4 colores

Cámbielo ahora en las mejores condiciones por un potente **SHARP MZ 721** de las siguientes características

68 Kbytes memoria RAM, teclado profesional, cassete incorporado, salidas TV, monitores, impresoras, floppy disk, quick disk, plotter y muchos otros opcionales. Lenguajes S BASIC, MS BASIC y PASCAL incluidos. 10 programas en color. Múltiples opciones y cientos de programas de todo tipo. **Ptas. 85.000,—**



o por el

SHARP MZ 731

Que tiene además,
la impresora plotter trazadora de gráficos en 4 colores
Ptas. 119.000,—

SHARP
El mejor amigo

ACEPTANDO SU ORDENADOR COMO PARTE DEL PAGO ¡¡CONSULTENOS!!

MECANIZACIÓN DE OFICINAS, S.A.

Concesionarios, distribuidores autorizados y servicio post-venta en todas las provincias

08036 BARCELONA: Av. Diagonal, 431 bis - Tel. 200 19 22
28003 MADRID: Santa Engracia, 104 - Tel. 441 32 11
48012 BILBAO: Iparraguirre, 64 - Tel. 432 00 88
46005 VALENCIA: Ciscar, 45 - Tel. 333 55 28
41001 SEVILLA: San Eloy, 56 -Tel. 21 50 85
50006 ZARAGOZA: J. Pablo Bonet, 23 - Tel. 27 41 99

Ultimas noticias

¡Atención! os informamos que para el próximo mes abriremos una nueva sección donde publicaremos las cartas más interesantes que hayamos recibido durante el mes, con sus correspondientes respuestas.

Os recordamos que ya se ha cerrado el plazo de admisión de boletines para el gran sorteo de un viaje a Disneylandia, como ya os avanzamos, el afortunado se hará público en el próximo número de Octubre.

¡A todos los rezagados! este es el último mes en que teneis la posibilidad de obtener un regalo seguro al suscribiros, a partir del mes que viene volvemos a nuestro habitual sorteo entre todos los boletines recibidos.

LOAD'N'RUN

POR TELEFONO
ES INMEDIATO

LLAMA AL
(93) 325.91.12 - 223.31.84
223.31.85 - 223.99.61

PARA ABONARTE
PARA ANUNCIARTE
PARA INFORMARTE

24 HORAS AL DIA

WERLISA, A TODO COLOR

VE DIRECTO AL ROLLO

Para ti, que te gusta ir directo al rollo, WERLISA ha creado unas cámaras para no fallar ni una sola foto. Con diseño compacto y funcional. Tan sencillas de manejo como brillantes en sus resultados: No te vas a creer las fotos que sacarás con tu WERLISA. Y a un precio que le va a encantar a tu bolsillo. Ve directo al rollo. Elige ya tu WERLISA

WERLISA

HTTP://LOADNRUN.SPECCY.ORG/

SEQUORNICO@GMAIL.COM